

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA ANNUALE DI DIPARTIMENTO

DIPARTIMENTO DI

DISCIPLINE INFORMATICHE E TELECOMUNICAZIONI

PRIMO BIENNIO – ITT Informatica e Telecomunicazioni

DIPARTIMENTO DI DISCIPLINE TECNICHE, TECNOLOGICHE E PROFESSIONALI

ANNO SCOLASTICO 2014-2015

MATERIA: TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

ORE ANNUALI: 99 (33)

CLASSE: PRIMA e SECONDA

INDIRIZZO: ITT Informatica

PROGETTO DIDATTICO DELLA DISCIPLINA

In relazione a quanto richiesto dal Piano dell'Offerta Formativa si definiscono i seguenti **obiettivi** in termini di:

OBIETTIVI DISCIPLINARI

Al termine del percorso quinquennale di istruzione tecnica del settore tecnologico lo studente deve essere in grado di:

- *utilizzare modelli appropriati per investigare su fenomeni e interpretare dati sperimentali; riconoscere, nei diversi campi disciplinari studiati, i criteri scientifici di affidabilità delle conoscenze e delle conclusioni che vi afferiscono;*
- *utilizzare gli strumenti e le reti informatiche nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare;*
- *padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio;*
- *utilizzare, in contesti di ricerca applicata, procedure e tecniche per trovare soluzioni innovative e migliorative, in relazione ai campi di propria competenza;*
- *utilizzare gli strumenti culturali e metodologici per porsi con atteggiamento razionale, critico e responsabile di fronte alla realtà, ai suoi fenomeni e ai suoi problemi, anche ai fini dell'apprendimento permanente;*
- *collocare le scoperte scientifiche e le innovazioni tecnologiche in una dimensione storicoculturale ed etica, nella consapevolezza della storicità dei saperi.*

COMPETENZE

Nel primo biennio, il docente di "Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica" definisce - nell'ambito della programmazione collegiale del Consiglio di classe - il percorso dello studente per il conseguimento dei risultati di apprendimento sopra descritti in termini di competenze, con riferimento alle conoscenze e alle abilità di seguito indicate.

CONOSCENZE

Leggi della teoria della percezione
Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali e informatiche per la rappresentazione grafica
Linguaggi grafico, infografico, multimediale e principi di modellazione informatica in 2D e 3D
Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale
Metodi e tecniche di restituzione grafica spaziale nel rilievo di oggetti complessi con riferimento ai materiali e alle relative tecnologie di lavorazione
Metodi e tecniche per l'analisi progettuale formale e procedure per la progettazione spaziale di oggetti complessi

ABILITÀ

Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche, di solidi semplici e composti
Applicare i codici di rappresentazione grafica dei vari ambiti tecnologici
Usare il linguaggio grafico, infografico, multimediale, nell'analisi della rappresentazione grafica spaziali di sistemi di oggetti (forme, struttura, funzioni, materiali)
Utilizzare le tecniche di rappresentazione per la conoscenza, la lettura, il rilievo e l'analisi delle varie modalità di rappresentazione
Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 2D e 3D con strumenti tradizionali ed informatici
Progettare oggetti, in termini di forme, funzioni, strutture, materiali e rappresentarli graficamente utilizzando strumenti e metodi tradizionali e multimediali

Nota metodologica

Il discente, nel percorso di apprendimento, deve acquisire progressivamente l'abilità rappresentativa in ordine all'uso degli strumenti e dei metodi di visualizzazione, per impadronirsi dei linguaggi specifici per l'analisi, l'interpretazione e la rappresentazione della realtà. Gli allievi saranno guidati ad una prima conoscenza dei materiali, delle relative tecnologie di lavorazione e del loro impiego, ai criteri organizzativi propri dei sistemi di 'oggetti,' (edilizi, industriali, impiantistici, territoriali...) in modo da acquisire le necessarie competenze di rappresentazione e proseguire, nel triennio, nell'indirizzo di studio. L'uso di mezzi tradizionali e informatici, di procedure di strutturazione e di organizzazione degli strumenti, di linguaggi digitali in 2D e 3D consentirà al discente di capitalizzare una matura e spendibile competenza nella futura attività professionale.

Valutazioni

Verifiche in itinere e prove di competenza

Primo Periodo: tavole di disegno assegnate a casa ogni settimana che gli studenti consegneranno al docente settimanalmente e che il docente revisionerà e valuterà riconsegnandole la settimana successiva. Elaborati CAD che gli studenti completeranno e stamperanno, firmandoli e consegnandoli al docente. Le verifiche in classe, in orario di lezione, consisteranno nelle prove di competenza approvate e programmate dal dipartimento

Secondo Periodo: tavole di disegno assegnate a casa ogni settimana che gli studenti consegneranno al docente settimanalmente e che il docente revisionerà e valuterà riconsegnandole la settimana successiva. Elaborati CAD che gli studenti completeranno e stamperanno, firmandoli e consegnandoli al docente. Le verifiche in classe, in orario di lezione, consisteranno nelle prove di competenza approvate e programmate dal dipartimento

CLASSE PRIMA

CONTENUTI DISCIPLINARI ESPOSTI PER MODULI - UNITÀ DIDATTICHE - PERIODI DI ATTUAZIONE - DURATA

I contenuti e le durate dei moduli, basati su quelli minimi indicati nella Programmazione di Dipartimento, vanno tarati per la specifica classe di riferimento.

Modulo 1 La comunicazione grafica (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata
- Conoscere gli elementi principali delle tecniche grafiche	- Il linguaggio grafico - Il linguaggio infografico	Primo quadrimestre

Modulo 2 Gli strumenti per il disegno tecnico e l'archiviazione (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
-----------------------------	-----------	--------------

- Conoscere il significato del termine "disegno"	- Gli strumenti operativi tradizionali - Gli strumenti attuali: il computer - Le norme UNI relative a: formato e piegatura dei fogli, tabella e segno	Primo quadrimestre
--	--	--------------------

Modulo 3 Elementi di geometria (titolo)
--

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
- Conoscere le basi della geometria	- Enti geometrici primitivi - I poligoni - Il cerchio ed i suoi elementi - Le curve: raccordi, curve policentriche, coniche, cilindriche o meccaniche	Primo quadrimestre

Modulo 4 Costruzioni piane fondamentali (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
- Conoscere le definizioni geometriche fondamentali di retta, semiretta, segmento, angolo, poligono, cerchio ed elementi a loro riferiti	- Costruzioni grafiche elementari inerenti: retta, segmento, angolo, poligono, cerchio. - I metodi di riproduzione dei disegni - Scale di riduzione ed ingrandimento	Primo quadrimestre

Modulo 5 Costruzione di curve piane (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
- Conoscere le definizioni geometriche di: raccordo, curve policentriche, coniche e curve cicliche o meccaniche - conoscere le principali costruzioni geometriche piane	- Costruzione di raccordi, curve policentriche coniche e curve cicliche o meccaniche	Primo quadrimestre

Modulo 6 Proiezioni ortogonali (titolo)
--

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
- Conoscere l'uso degli strumenti per il disegno tecnico - Saper eseguire le costruzioni di figure piane - ...	- Metodo delle proiezioni ortogonali su più piani: osservazioni generali e terminologia - Proiezioni ortogonali di punti, rette segmenti e piani - Proiezioni ortogonali di figure piane - Proiezioni ortogonali di solidi	Primo e secondo quadrimestre

Modulo 7 Sezione di solidi (titolo)
--

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
- Conoscere il concetto di proiezione - Saper rappresentare in proiezione ortogonale un solido dato in assonometria - Saper utilizzare i metodi delle generatrici e dei piani sezionatori	- Concetto di sezione geometrica e sezione tecnica (taglio) - Costruzioni per la rappresentazione di sezioni di solidi - Costruzione della vera forma di una sezione	Secondo quadrimestre

paralleli per la soluzione di problemi di proiezioni ortogonali		
---	--	--

Modulo 8 Sezione Compenetrazione dei solidi (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere il concetto di proiezione - Saper rappresentare in proiezione ortogonale un solido dato in assonometria - Saper utilizzare i metodi delle generatrici e dei piani sezionatori paralleli per la soluzione di problemi di proiezioni ortogonali 	<ul style="list-style-type: none"> - Compenetrazione tra solidi formati da superfici piane - Compenetrazione tra solidi formati da superfici piane e solidi formati da superfici curve - Compenetrazione tra solidi formati da superfici curve 	Secondo quadrimestre

Modulo 9 Sviluppo di superfici di solidi (titolo)
--

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
<ul style="list-style-type: none"> - Saper rappresentare un solido sezionato - Saper costruire la vera forma di una figura piana - Saper costruire la traccia dell'intersezione tra due superfici di due solidi 	<ul style="list-style-type: none"> - Sviluppo dei solidi geometrici principali - Sviluppo di tronchi di solidi geometrici - Sviluppo delle superfici di solidi geometrici intersecantisi 	Secondo quadrimestre

Modulo 10 Assonometrie (titolo)
--

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere l'uso degli strumenti per il disegno tecnico - Saper eseguire le costruzioni di figure piane 	<ul style="list-style-type: none"> - Proiezioni assonometriche e rapporto di riduzione - Assonometrie cavaliera ed isometrica prospettiva - Rappresentazione di figure piane e semplici solidi in assonometria cavaliera ed isometrica 	Secondo quadrimestre

Modulo 11 il disegno bidimensionale con Autocad (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere l'uso elementare del mezzo informatico - Conoscere le definizioni geometriche fondamentali 	<ul style="list-style-type: none"> - I principali comandi disegna - I principali comandi modifica - L'uso dei layer - L'uso dei layout 	Secondo quadrimestre

Modulo 12 Metrologia (titolo)

Prerequisiti (se richiesti)	Contenuti	Durata (ore)
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere i concetti base della geometria 	<ul style="list-style-type: none"> - Concetto di misura - Sistemi ed unità di misura - Errori di misura - Strumenti e criteri di misura - Applicazioni per la valutazione delle caratteristiche dimensionali dei materiali 	Primo quadrimestre

Competenze per l'ammissione alla classe successiva

Gli argomenti presenti nei moduli ed evidenziati in grassetto si ritengono indispensabili competenze per l'ammissione alla classe seconda.